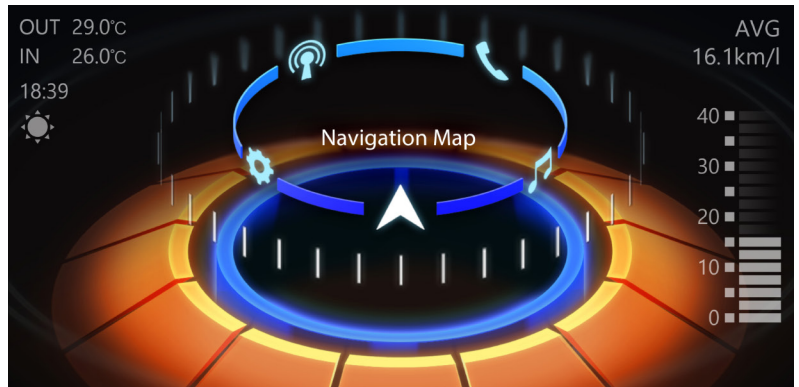
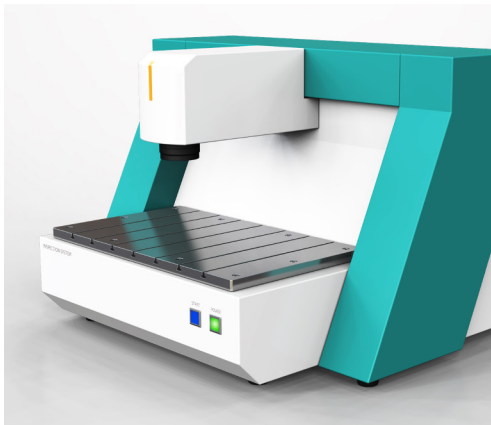


D.flat
PRODUCT DESIGN FIRM

DESIGN PROCESS



シンプルでありながらも、強力な3つのプロセスでクライアントのイノベーションを促進します

1. 理解

製品をデザインする為に大切な事は、クライアントのビジネスモデル、マーケット、ブランド、ユーザーとテクノロジーを理解する事です。このプロセスでは、製品の目的や可能性、プロダクトとして成功させる為の構成を確認します。ここで策定されたコンセプトはデザインワークの核となり、クライアントとユーザーの両方を満足させる製品デザインの起点になります。

2. デザイン

策定したコンセプトやアイデアをベースに、デザインスケッチや 3DCG レンダリング、試作モデルとして具体化します。このプロセスは繰り返し行い、クオリティを高めていくと同時に、デザインの候補を絞り込んでいきます。

3. 実現

3DCAD データ、2DCAD 図面、カラーリング、ロゴや版下などのグラフィック要素など量産に向けて必要なものを制作します。さらには製造業者との調整、量産時に発生する不具合の修正、量産試作の評価など、すべての行程においてサポートが可能です。

デザイン実績

プロダクトデザイン

コンピューター周辺機器：HD ドライブ、DVD ドライブ、DVD サーバー、指紋認識センサー
プリントサーバー、モバイル端末、小型 GPS 端末、ハンドヘルドデバイス

オフィス用品：文具、ファイル、事務用品、シュレッダー

健康美容機器：体温計、血圧計、低周波治療器、脱毛器、美顔器

自動車社外用品・純正用品：アルミホイール、エアロパーツ、カーアクセサリー

オーディオビジュアル機器：システムコンポ、単品オーディオ、ポータブル DVD プレーヤー、MIDI コントローラ、液晶テレビ

産業機械：光学検査機、燃料電池装置、蓄電装置、水質検査機、X線装置、流体分析機

その他：アミューズメント機器、ゲーム機器、雑貨日用品、光学機器、カメラ、ペット用品
アクアリウム用品、防虫器具

CG レンダリング

業務用什器総合カタログ用 CG 制作、車載装置のプレゼンテーション用 CG 制作
動画用建築モデリングデータ

UI & UX デザイン

スマートフォンアプリケーション：プロダクティビティ系、ライフスタイル、カメラ、スケジュール管理、SNS

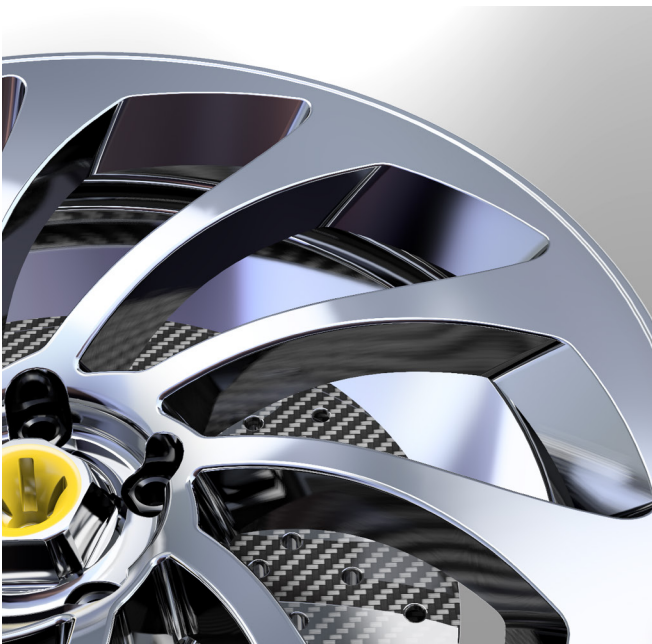
タブレットアプリケーション：スケジュール管理、医療分野、製造業分野、ニュース系

デスクトップ PC ソフトウェア：ソフトウェアの全体的な UI デザイン、WEB アプリ、テキストエディタ、BtoB 系 ソフトウェア、スプラッシュ画面、アプリケーションアイコン、業務アプリケーション向けツールアイコン

家電製品・産業機械・コンシューマ製品の操作画面：インターホンシステム、携帯電話、液晶 TV 及びセットトップボックス向けの UI やアイコン、医療機器のタッチパネル UI
分析装置のタッチパネル UI

車載向け：メーターパネル UI、IVI 画面、NAVI 画面

PRODUCT DESIGN



プロダクトデザインの技術とデザイン思考で、製品開発の全てのプロセスを提供します

コンセプトワーク

プロダクトデザインのコンセプトワークは外観デザインの展開だけにとどまらず、製品コンセプトの構築、機構や量産のイメージまで製品をトータルで方向付ける最も重要なプロセスです。

アイデアワーク

これからデザインする製品が必要とされる意図をコンセプトとして再解釈します。そのコンセプトを起点としてアイデア展開し、またそのコンセプトにたどり着くように、アイデアを絞り込んでいきます。

その作業の繰り返しの中で生まれるアイデア群から、特徴的なものや可能性のありそうなものいくつかピックアップし、スケッチを作成してご提案します。

プロダクトデザインにおける多くのケースではアイデアワークが一回で終了することはむしろ少なく、一回目の提案と検討でさらに鮮明になる課題などの様々な要素によって、クオリティの高いアイデアワークを重ねることができるようになります。このようにアイデアワークを2回～4回繰り返すことで最終候補2案～3案、あるいは1案に絞り込みます。

意匠設計

プロダクトデザインの作業を進めていくと金型や機構の関係上、意図した造形を作りにくかったり、不恰好になってしまったりすることがあります。

この行程では豊富なプロダクトデザインの経験をもとに、成型方法やマテリアルなどを考慮し、柔軟な発想で製品の外観と構造の調和を実現します。また、樹脂成型品の場合、成型部品の形状によっては、ヒケやクラックなど問題が発生することもあります。それらを極力回避する設計を心がけています。

また機械設計や板金設計、構造設計、量産試作向けの詳細設計などもご提供します。

テクニカルスケッチ・アニメーション

構造や部品構成などがわかりやすいイラストやテクニカルスケッチ、アニメーションやQuickTimeVRも作成することができます。

プレゼンテーションや展示会などに向けて、より製品をアピールできるデモンストレーション素材をご提供します。

カタログ写真 CG

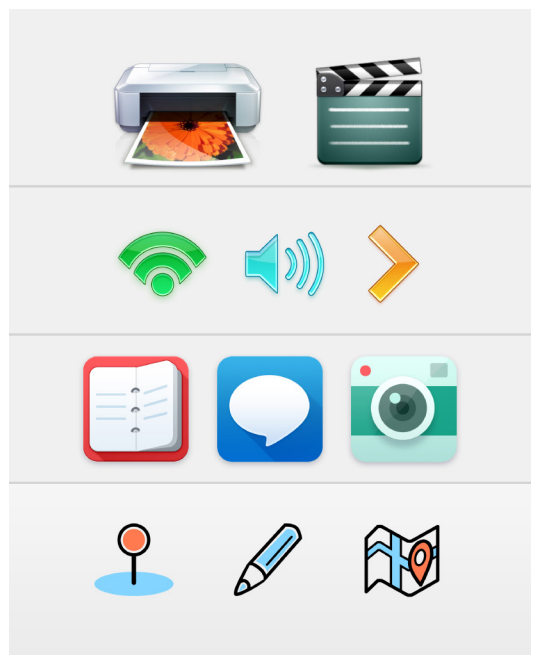
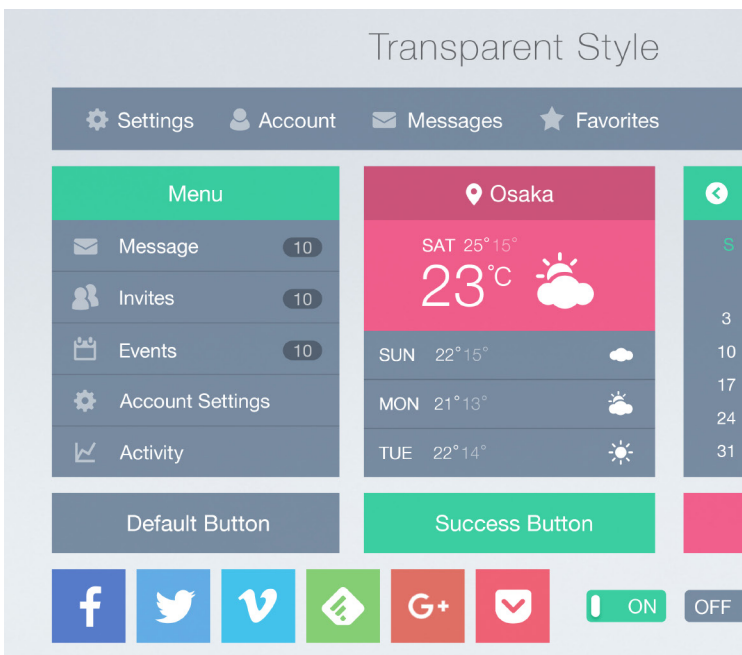
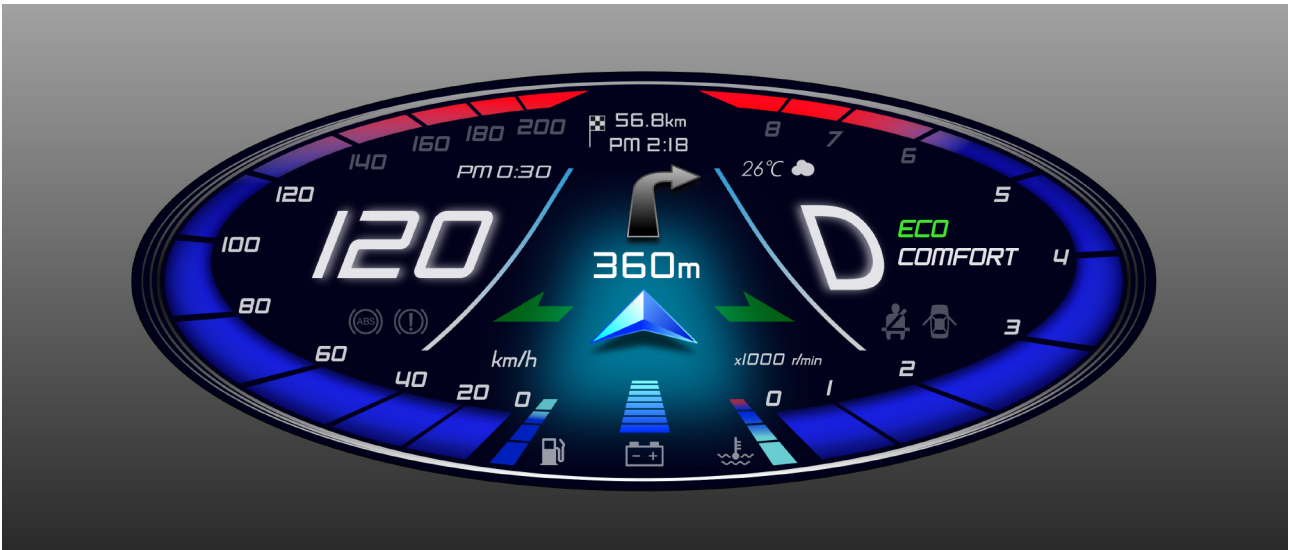
カタログ写真の代替手段として3DCGはすでに有力な選択肢となっています。印刷などにも使える高水準のレンダリングを作成できますので、多くのケースでスタジオの撮影よりも低いコストでカタログ写真を制作できます。

デザインモデル

外観検証モデルからワーキングモデルまで、デザインモデル製作をお手伝いします。

実際のモデル製作は外部のモデル製作者にアウトソーシングしますが、モデル製作に最適な図面またはデータの制作、納期管理、仕上がったデザインモデルの検証を一括してサポートします。モデル製作者については、特に指定がない場合は弊社と取引のある業者を利用しますが、業者指定の場合でも発注から納品まで管理可能です。

UI • UX & Icon DESIGN



プロダクトデザインで培ったノウハウは、UI&UX デザインにおいても先進の価値をご提供できます

iPhone/iPad, Android, WindowsPhone

iPhoneをはじめとするタッチパネル GUI 環境の UI デザイン制作にも対応しています。指で直接操作することを活かしたアイデアで、スマートフォンにハイクオリティなアプリケーションのデザインをご提供します。

PC 向けアプリケーション・ソフトウェア

一般消費者向け / 企業業務向け PC ソフトウェアの UI デザインにも対応しています。企業内向けシステムに関するデザインは専門的な知識を必要とするケースが多いため、綿密な打ち合わせから精度の高い設計をベースとしたデザインをご提供します。

製品デザインから UI デザインまで一括サポート

近年では、コンピュータ周辺機器や大型産業機械に限らず、液晶タッチパネルあるいは機器等の設定用 WEB インターフェースなどで、GUI を含む操作画面が頻繁に使われるようになりました。

プロダクトデザインと UI デザインをトータルでサポート可能ですので、プロダクトデザイナー、グラフィックデザイナーそれぞれ個別の手配が必要なく、円滑なコミュニケーションと合理的なスケジューリングを実現できます。

プロダクトデザイナーが製品デザインの過程や意図を細部まで理解しているため、製品デザインとより一体感のある UI デザインを実現できます。もちろん見た目だけの一体感ではなく、デザイナーが関われば関わるほど操作方法および操作手順などが分かりやすく心地のいい UI&UX デザインをご提供できます。

また、必要に応じて HTML などを用いたデモンストレーションの作成も可能です。

様々な UI 環境に対応

ボタンデザインやアイコンデザインだけではなく、アイコンの状況変化や背景画像など UI 部品のほとんどのグラフィック制作をサポートします。16 色仕様のものからフルカラー、1bit アルファ・8bit アルファ、1:1 以外のピクセルアスペクト比など製品の仕様にあわせた制作が可能です。

アイコンデザイン

一口にデザインといっても様々な表現があるように、アイコンを表示する端末も急速に多様化しています。1 人 1 台時代を迎えた PC や Mac、iPhone や Android を搭載するスマートフォン、テレビやセットトップボックス、ATM、自動受付機、券売機にいたるまでアイコンが登場する場面を挙げればキリがありません。

たとえ同じサービスでもそれが登場するシーンやコンテキストによって、最適な表現は個別にあると私たちは考えています。

たとえば、公共性の高い物では認知性が最優先されますが、PC アプリケーションでは質感がとて重要になります。iPhone や Android のアプリではそれに加えて他のアプリとの調和と同時に差別化が必要になってきます。

定石的な解決方法はもちろんありますが、それだけではすべての要求を満たすことが出来ません。

これまでの実績と表現力で、それらの問題を解決するプロ品質を追求し続けています。

D.flat
PRODUCT DESIGN FIRM

<http://d-flat.jp/>